

Regulamin Konkursu „Let’s Play with Trust Gaming”

I. Postanowienia ogólne

- 1.1. Organizatorem konkursu „Let’s Play with Trust Gaming”, zwanego dalej Konkursem, jest Galaktus PR, ul Hetmańska 38, 15-727 Białystok, NIP - 5423262804 (zwana dalej Organizatorem). Fundatorem nagród jest Trust International BV, Laan van Barcelona 600, 3317 DD Dordrecht, Holandia (zwany dalej Fundatorem).
- 1.2. Konkurs trwa od dnia 04.06.2018 do końca dnia 02.09.2018.
- 1.3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Dostarczanie nagród w Konkursie odbywa się wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 1.4. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na jego postanowienia.
- 1.5. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i przedstawiciele Organizatora, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

II. Warunki uczestnictwa w Konkursie

- 2.1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne, mające miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, które ukończyły, co najmniej 13 rok życia. Uczestnicy niepełnoletni mogą brać udział w Konkursie pod warunkiem uzyskania na to zgody od swoich przedstawicieli ustawowych.
- 2.2. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie przez osobę odpowiadającą wymogom z pkt 2.1. Regulaminu jest dokonanie zgłoszenia do Konkursu (dalej „Zgłoszenie”) tj.: nadesłanie formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie <http://buildingchampions.pl/> z linkiem do filmu Let’s Play zrobionego przez uczestnika i umieszczonego na portalu YouTube. Wideo musi trwać co najmniej 7 minut i zawierać w tytule „Let’s Play with Trust Gaming”. Nie ma możliwości zgłaszania filmów opublikowanych wcześniej niż w dniu rozpoczęcia konkursu.
- 2.3. Każdy uczestnik Konkursu może dodać jedno Zgłoszenie.
- 2.4. Wykluczane będą Zgłoszenia będące plagiatami oraz kopiami odpowiedzi udzielonych w innych konkursach.
- 2.5. Zgłoszenie do udziału w Konkursie, dokonane zgodnie z punktami poprzedzającymi, musi nastąpić nie wcześniej niż dnia 04.06.2018 i nie później niż dnia 06.07.2018 godzina 23:59. Zgłoszenia wcześniejsze lub późniejsze nie będą brane pod uwagę w ramach Konkursu.
- 2.6. W Konkursie nie będą uwzględniane Zgłoszenia zawierające określenia lub zwroty powszechnie uznane za wulgarne lub obraźliwe albo naruszające dobra osobiste lub prawa wyłączne osób trzecich.
- 2.7. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie osób, które nie przestrzegają postanowień Regulaminu lub przepisów prawa w zakresie objętym Konkursem.
- 2.8. Udział w Konkursie i podanie związanych z udziałem danych jest całkowicie dobrowolne.

III. Przebieg Konkursu

- 3.1. Konkurs składa się z 3 etapów: I. Etapu zgłoszeń (04.06.2018-06.07.2018) II. Etapu działań na kanale (09.07.2018-03.08.2018) oraz III. Etapu recenzji (06.08.2018-31.08.2018).
- 3.2. W etapie zgłoszeń spośród spełniających kryteria Zgłoszeń zostanie wybrana część, która zakwalifikuje się do kolejnego etapu. Ich ilość zależy od liczby i jakości nadesłanych Zgłoszeń. Etap trwa od 04.06.2018 do 06.07.2018 do godz. 23:59. 09.07.2018 Na stronie <http://buildingchampions.pl> zostanie opublikowana lista uczestników, którzy zakwalifikowali się do drugiego etapu. Maksymalnie do drugiego etapu przejść może 100 Zgłoszeń.
- 3.3. W etapie działań na kanale ocenie będą poddawane dowolne treści publikowane na kanałach YouTube uczestników. Pod uwagę będą brane jakość filmów i regularność ich publikowania.

Uczestnicy publikujący najlepsze materiały na kanałach zostaną zakwalifikowani do następnego etapu. Do etapu recenzji przechodzi 5 najlepszych Uczestników.

3.4. Uczestnicy zakwalifikowani do etapu recenzji otrzymają nagrody rzeczowe – produkty od Trust Gaming. Będą mieli za zadanie nagrać recenzję wideo otrzymanego sprzętu. Ocenie będzie poddawana zarówno recenzja, jak i dowolne treści publikowane przez uczestników w tym czasie.

3.5. Zwycięzca będzie wybierany spośród osób, które przejdą pozytywnie wszystkie etapy Konkursu.

3.7. Uczestnicy zakwalifikowani do kolejnych etapów będą powiadamiani drogą mailową.

IV. Zasady przyznawania i wydawania nagród w Konkursie

4.1. Zwycięzców Konkursu wyłoni Organizator, nie później niż 48 godzin po zakończeniu konkursu. Pod uwagę będą brane wszystkie prace zgłoszone podczas trwania konkursu. Nagrodzone zostanie co najmniej jedno Zgłoszenie.

4.2. W Konkursie zostaną uwzględnione tylko Zgłoszenia zgodne z postanowieniami niniejszego Regulaminu, przy czym nie zostaną uwzględnione Zgłoszenia dokonane przez osoby wykluczone z udziału w Konkursie albo przez osoby, które z uwagi na naruszenie postanowień Regulaminu nie wzięły skutecznie udziału w Konkursie

4.2.1. Zgłoszenia niezgodne z regulaminem nie będą brane pod uwagę przy ocenianiu prac.

4.3. Zwycięzcy Konkursu zostaną ogłoszeni na stronie internetowej

<https://www.facebook.com/TrustGamingPL/> nie później niż 48h po wybraniu zwycięzców. Zwycięzcy zostaną poproszeni o skontaktowanie się z Organizatorem za pomocą wiadomości prywatnej na Facebooku lub mailowo w ciągu 14 dni od ogłoszenia wyników.

4.4. Nagroda rzeczowa zostanie wysłana zwycięzcom w terminie 14 dni od dnia otrzymania przez Organizatora danych.

4.5. Nagrodami w konkursie są: słuchawki GXT 383 Dion, mikrofon GXT 252 Emita Plus, kamera GXT 1170 Xper, mysz GXT 188 Laban, klawiatura GXT 890 Cada, podkładka GXT 758 XXL.

4.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości dostarczenia Uczestnikowi nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, a w szczególności z powodu podania przez Uczestnika błędnego lub niepełnego adresu korespondencyjnego.

4.7. Zdobycza nagrody w Konkursie nie może żądać wymiany nagrody na jej równowartość pieniężną ani na nagrodę innego rodzaju.

4.8. Uczestnicy Konkursu nie mogą przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.

4.9 Dla uniknięcia wątpliwości Organizator oświadcza, że serwis Facebook nie ma nic wspólnego z organizacją Konkursu, który to Konkurs organizowany jest wyłącznie przez Organizatora.

4.10 Standardowo dla nagród o wartości powyżej 2000 zł podatek od nagród zostaje po stronie Organizatora.

V. Postępowanie reklamacyjne

5.1. Reklamacje, co do przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane mailowo na adres socialmedia@trust.com z dopiskiem „Let’s Play with Trust Gaming”, do dnia 03.10.2018 r. O zachowaniu terminu składania reklamacji decyduje data dotarcia reklamacji pod wskazany w niniejszym punkcie adres.

5.2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Konkursu.

5.3. Mailowa reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.

5.4. Reklamacje rozpatrywane są przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia doręczenia Organizatorowi.

5.5. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie Regulaminu.

5.6. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna, przez co należy rozumieć, że nie można się od niej odwoływać ponownie do Organizatora. Uczestnik o decyzji Organizatora zostanie powiadomiony mailem zwrotnym reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

VI. Ochrona danych osobowych

6.1 Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) oraz ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. Nr 144, poz. 1204, z późn. zm.), na potrzeby przeprowadzenia Konkursu, oraz dostarczenia i realizacji nagród, a także w celu publikacji listy nagrodzonych Uczestników.

6.2 Administratorem danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (t. jedn. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) przetwarzanych w ramach niniejszego Konkursu jest Organizator. Uczestnicy konkursu mają prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz ich poprawiania. Prawo to może być wykonywane poprzez przesłanie odpowiedniego wniosku w formie pisemnej na adres Organizatora .

6.3 Dane osobowe podane w trakcie realizacji wygranej konkursowej są traktowane jako poufne i nie są widoczne dla osób nieuprawnionych.

6.4 Uczestnicy Konkursu mają prawo do dostępu do danych, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania. Prawo to może być wykonywane poprzez przesłanie odpowiedniego wniosku w formie pisemnej na adres Organizatora.

6.5. Podanie przez Uczestnika swoich danych osobowych jest dobrowolne, choć konieczne do wzięcia udziału w Konkursie.

6.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez uczestnika Konkursu niewłaściwego adresu, lub innych danych uniemożliwiających jego identyfikację.

6.7 Organizator nie udostępniania danych osobowych innym podmiotom aniżeli upoważnionym na podstawie właściwych przepisów prawa.

6.8 Dane osobowe przetwarzają osoby wyłącznie upoważnione przez Organizatora.

6.9. Uczestnik ma prawo do wniesienia sprzeciwu wobec dalszego przetwarzania, a w przypadku wyrażenia zgody na przetwarzanie danych do jej wycofanie. Skorzystanie prawa cofnięcia zgody nie ma wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody.

6.10 Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.

6.11. Po zakończeniu Konkursu, nie później jednak niż w terminie 90 dni od jego zakończenia, wszelkie dane uczestników, którzy wzięli udział w Konkursie zostaną poddane anonimizacji.

VII. Postanowienia końcowe

7.1. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie w czasie trwania Konkursu, jedynie w przypadku ważnych przyczyn dotyczących Organizatora lub przeprowadzanego Konkursu, przy czym zmiana taka nie może wpływać negatywnie na prawa lub obowiązki Uczestnika Konkursu.

7.2. Zasady przeprowadzania Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny.

7.3. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego oraz innych ustaw.

7.4. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność za zgodność z prawdą danych podanych w związku z

Konkursem.

7.5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych danych lub danych innej osoby.

7.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie zwycięzcy Konkursu.

7.7. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Konkursu będzie dostępna na stronie internetowej pod adresem <http://gala.pro-linuxpl.com/tr/Assets/Files/Regulamin.pdf> .